

## 華裔媽媽樓秀林設計「紙卡」獲獎 「王牌金卡」遊戲「網路教育」網評選「2007年傑出產品獎」



樓秀林為了教兒子中文而研發的「王牌金卡」遊戲，最近獲得「網路教育」(i-Parenting)網址，評選為「2007年傑出產品獎」。【本報記者劉美玲攝】

【本報記者劉美玲新澤西報導】家住新州北部茶頸市的華裔媽媽樓秀林(Sholeen Lou-Hsiao)，原本是為了讓活潑又好動的近兩歲大兒子學中文，而自創一組桌上紙卡遊戲，不但兒子覺得「好玩」，也為自己開啟了一扇創業大門。最近這套「王牌金卡」(Kingka)遊戲並贏得「網路教育」(iParenting)網址，評選為「2007年傑出產品獎」(2007 Excellent Products)。

旨在提供家長們有關安全玩具及其他產品的「網路教育」網址，每年公開評選「網路教育媒體獎」(iParenting Media Awards)，所有參選產品經過國際標準組織 ISO 認證，以及教師、專家、孩童及家長等分組評選，「王牌金卡」獲得「玩具與遊戲」項目的傑出產品獎。

樓秀林早年畢業於台灣輔仁大學圖書館系，來美先後獲得波士頓大學大眾傳播碩士、紐約市大商業管理碩士，多年來她曾作過翻譯，也為非華語家庭的孩子教中文。

談起自己無心插柳的「發明」，樓秀林說，為了對兒子的教學「寓教於樂」，她先在 2005 年暑假自製簡單的中文紙卡湊字遊戲，結果發現兒子並不排斥，反而樂於在玩樂中學習中文，接著連小叔的非華裔女友也覺得遊戲好玩，讓她確定該遊戲應有「市場需求」，因而自去

年底開始推廣這套「王牌金卡」遊戲。

這套遊戲內附有兩組各 54 張簡體中文字、拼音的小硬卡、一面印有中文字、另一面印有與中文字卡對照圖像的六張硬紙盤，以及列有簡單中文字介紹的中文發音卡與光碟各一張，一套遊戲可以有三項、七種從易到難不同的玩法。